

俺 Tokenizer を作る

～Boost.Tokenizer のカスタマイズ～

tt_clown (津川 知朗)

tt.clown@gmail.com

http://d.hatena.ne.jp/tt_clown/



自己紹介

■ tt_clown (津川 知朗)

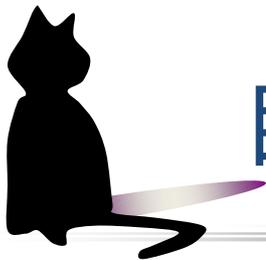
- ▶ tt_ プレフィクスは要らない子
- ▶ 小さなベンチャー会社でコードを書いています

■ 公開しているもの

- ▶ CLX C++ Libraries: <http://clx.cielquis.net/>
 - FAQ: Q.名前被ってね? A. ゴメンナサイ

■ Blog

- ▶ Life like a clown: http://d.hatena.ne.jp/tt_clown/



目次

■ 今日の目標: scanf () 風の機能を持つクラスの実装

■ 実装指針: Boost.Tokenizer をカスタマイズする

■ Boost.Tokenizer のポリシー・クラス

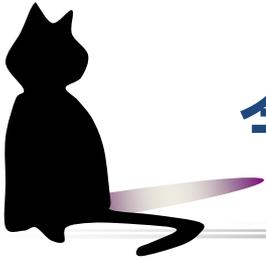
■ FormatSeparator

▶ 実装方針

▶ サンプル・コード

■ Scanner クラスの実装

■ まとめ



今日の目標

scanf() のような機能を持つクラス scanner を作る

▶ <http://clx.cielquis.net/scanner.html>

```
int main() {  
    std::string s = "2009/12/12T13:10:25"  
    std::string format = "%s/%s/%sT%s:%s:%s";
```

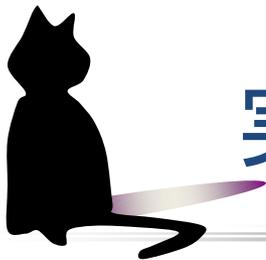
```
    int year = 0, mon = 0, day = 0;  
    int hour = 0, min = 0, sec = 0;
```

このクラスを実装する

```
    scanner(s, format) % year % mon % sec % hour % min % sec;
```

```
    // 結果を表示するためのコードを書く。  
    return 0;
```

```
}
```



実装の指針

Boost.Tokenizer をカスタマイズ

- ▶ ポリシー・クラスの自作によるカスタマイズの一例

ポリシー・クラスとは？

- ▶ Modern C++ Design [1] で広まった設計思想
- ▶ あるクラスの鍵となる「動作」に Interface を決めておく
 - この Interface に合致するクラスが**ポリシー・クラス**

ポリシー・クラスのメリット

- ▶ 状況に応じて「動作」を選択できるため拡張性が高い

[1] アンドレイ・アレキサンドレスク (訳: 村上 雅章), “Modern C++ Design”, 2001.



Boost.Tokenizer のポリシー・クラス

Boost.Tokenizer の宣言

```
template <
    class TokenizerFunc, ここにポリシー・クラスを指定する
    class Iterator = std::string::const_iterator,
    class Type = std::string
>
class tokenizer;
```

TokenizerFunc の Interface

```
class tokenizer_func_skelton {
public:
    template <class InIter, class Token>
    bool operator()(InIter& next, InIter last, Token& dest);

    void reset();
};
```

[*next*, *last*) から次のトークンを切り出して *dest* へ格納する。
切り出しに成功した場合は true, それ以外は false を返す。



FormatSeparator

scanf() 風の文字列分割を実現するための Boost.Tokenizer のポリシー・クラス

```
class format_separator {
public:
    format_separator(const string_type& fmt, bool x = true) :
        fmt_(fmt), skipws_(x), cur_(fmt_.begin()) {}

    void reset() { ... }

    template <class InIter, class Token>
    bool operator()(InIter& next, InIter last, Token& dest) {
        ....
    }
};
```



FormatSeparator 実装方針

変換指定*1以外の文字列マッチで判定

書式: %s foo %s bar %s
入力: hoge foo fuga bar boke

()演算子が呼ばれる度に
dest にセットする文字列

型修飾子は s のみ (%d, %f, %x, などを許さない)

▶ 型変換は, scanner に任せる

- 代入直前に `lexical_cast` を用いて変換する

空白文字の扱いを `scanf()` に似せる

*1 ``%'' で始まる文字列



FormatSeparator サンプルコード

```
int main() {
    std::string s = "Sat Dec          12 13:10:25 JST 2009";
    std::string format = "%s %s %s %s:%s:%s %s %s";

    typedef boost::tokenizer<format_separator> fmttokenizer;
    format_separator sep(format);
    fmttokenizer token(s, sep);

    std::cout << "source: " << s << std::endl;
    for (fmttokenizer::iterator pos = token.begin();
        pos != token.end(); ++pos) {
        std::cout << "<" << *pos << "> ";
    }
    std::cout << std::endl;
    return 0;
}
```



Scanner の実装

```
class scanner {
public:
    scanner(const string_type& s, const string_type& fmt) :
        v_(), cur_() {
        format_separator sep(fmt);
        boost::tokenizer<format_separator> x(s, sep);
        v_.assign(x.begin(), x.end());
        cur_ = v_.begin();
    }

    template <class Type>
    scanner& operator%(Type& dest) {
        if (cur_ != v_.end()) {
            dest = boost::lexical_cast<Type>(*cur_++);
        }
        return *this;
    }
};
```



まとめ

■ scanf() 風の機能を持つクラスの実装

■ Boost.Tokenizer のカスタマイズと言うアプローチ

▶ ポリシー・クラスの作成/利用方法の一例として紹介

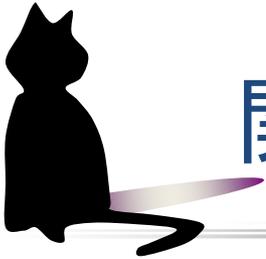
■ ポリシーに基づくクラス設計のメリット

▶ 鍵となる「動作」を Interface として抽象化しておく

▣ それ以外の部分の再利用性が高まる

▶ 状況に応じたポリシー・クラスを選択できる

▣ 高いカスタマイズ性を確保できる



関連URL

■ clx::scanner

▶ <http://clx.cielquis.net/scanner.html>

■ clx::tokenizer_func

▶ http://clx.cielquis.net/tokenizer_func.html

■ boost::tokenizer で scanf を作ってみる

▶ http://d.hatena.ne.jp/tt_clown/20090902/1251822236